

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**МОУ СШ №112**

РАССМОТРЕНО  
на заседании методического  
объединения учителей математики  
и информатики

Зинченко Т.В.  
Протокол № 4  
от «29» августа 2025 г.

СОГЛАСОВАНО  
зам.директора по УВР

Григорьева С.К.  
от «29» августа 2025г.

УТВЕРЖДЕНО  
Директор МОУ СШ № 112

Т.А.Макаркина  
Приказ № 432  
от «29» августа 2025 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

учебного курса «Основы программирования на языке Python»  
для обучающихся 10-11 классов

**Составила: учитель информатики  
Зинченко Татьяна Викторовна**

**Волгоград 2025**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

1. Рабочая программа учебного курса «Основы программирования на языке Python» для 10-11 класса составлена в соответствии с Федеральным законом от 29.12.2012 N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации" (с изм. и доп), Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования, ООП СОО МОУ СШ №112.

За основу элективного курса взят материал учебных изданий:

- К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. Информатика. 10-11 класс. Углубленный уровень. (варианты глав по программированию для изучающих Python <http://kpolyakov.spb.ru/school/probook/python.htm>)
- задачник: <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=666> .
- Авторская программа Д. П. Кириенко. Программирование на Python.
- <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>
- «Интерактивный учебник языка Python» (<http://pythontutor.ru>).

Глобальная информатизация и компьютеризация общества предъявляют высокие требования к подрастающему поколению, которому необходимо обладать высоким уровнем компьютерной грамотности, уметь быстро находить необходимую информацию, оперативно ее обрабатывать, передавать, хранить и грамотно представлять.

Программа учебного курса «Основы программирования на языке Python» посвящена знакомству с основными понятиями, используемыми в языках программирования высокого уровня, решению большого количества творческих задач, многие из которых моделируют процессы и явления из таких предметных областей, как информатика, алгебра, геометрия, география, физика, русский язык и др.

Реализация учебного курса «Основы программирования на языке Python» направлена на формирование научного мировоззрения, развитие мышления посредством изучения вопросов программирования и алгоритмизации, на формирование у обучающихся информационной культуры и грамотности, приобщение к информационным технологиям.

Курс знакомит учащихся с принципами парадигм программирования (структурного, объектноориентированного, событийного). Использование метода проектов позволяет обеспечить условия для развития у ребят навыков самостоятельной постановки задач и выбора оптимального варианта их решения, самостоятельного достижения цели, анализа полученных результатов с точки зрения решения поставленной задачи.

Выбор Python обусловлен тем, что это язык программирования общего назначения, распространяемый с открытыми исходными текстами. Он оптимизирован для создания качественного программного обеспечения. Язык Python используется сотнями тысяч разработчиков по всему миру в таких областях, как создание веб-сценариев, системное программирование, создание пользовательских интерфейсов, настройка программных продуктов под пользователя, численное программирование и в других. Как считают многие, один из самых используемых языков программирования в мире.

**2. Цель курса:** ознакомление с объектно-ориентированным языком программирования Python, с возможностями, синтаксисом языка, технологией и методами программирования в среде Python, обучение практическим навыкам программирования на языке Python для решения типовых задач математики и информатики, а также подготовка к итоговой аттестации в форме ЕГЭ по информатике.

Согласно учебному плану МОУ СШ №112 на изучение учебного курса «Основы программирования на языке Python» выделяется 68 часов: 10 класс – 34 часа, 11 класс – 34 часа.

**3.Используемые методы:** проблемный, практический, метод-проектов

**4.Содержание учебного курса**

## **10 класс**

### **1.Синтаксис языка программирования Python (4ч.)**

Понятие о языке Python. Где применяется. Технология разработки программного обеспечения. Стиль программирования. Структура простейшей программы. Переменные и константы. Решение задач.

### **2.Основные управляющие конструкции линейного алгоритма (8ч.)**

Ввод-вывод. Концепция присваивания. Арифметические и логические выражения. Программы с линейной структурой. Решение задач.

### **3. Основные управляющие конструкции ветвления (4ч.)**

Логический тип. Условная инструкция. Решение задач на циклы и условия.

#### **4. Основные управляющие конструкции циклического алгоритма (6ч.)**

Знакомство с исполнителем PyRobot. Цикл for. Цикл while. Вложенные циклы. Решение задач.

#### **5. Элементы структуризации программы (4ч.)**

Исполнитель PyRobot. Функции в программировании. Функции с аргументами. Функции с результатами. Задачи с исполнителем. Парадигма структурного программирования.

#### **6. Структура данных - список, кортеж, множество (4ч.)**

Графический модуль turtle. Списки. Решение задач со списками. Срезы в списках. Генераторы списков. Решение задач со списками и срезами. Кортежи, множества и диапазоны.

#### **7. Модуль tkinter (4ч.)**

Событийная модель построения приложения. Виджеты. Модуль tkinter. Мини-игра

### **11 класс**

#### **8. Обработка массивов (8ч)**

Операции со списками. Сортировка массива. Двоичный поиск. Двумерные массивы. Словари(ассоциативные массивы) Разработка мини-игры

#### **9. Объектно-ориентированное программирование (6ч.)**

Объектно-ориентированное-программирование. Классы в PyShop. Особенности ООП в Python. Разработка мини-игр.

#### **10. Обработка текстов (4ч.)**

Строки. Срезы в строках. Методы строк. Решение задач.

#### **11. Обработка чисел (4ч.)**

Анализ цифр числа. Сумма и произведение последовательности чисел, поиск максимального и минимального в потоке, проверка простоты.

## **12.Разработка web-приложений (4ч.)**

Основы разработки web-приложений в Python.

## **13. Проект (8ч.)**

Выполнение и защита проекта.

### **5. Требования к уровню подготовки учащихся**

В результате освоения учебного курса «Основы программирования на языке Python» учащиеся должны овладеть следующими знаниями, умениями, навыками.

**Личностным результатом изучения предмета является формирование следующих умений и качеств:**

- умение ясно, точно, грамотно излагать свои мысли в устной и письменной речи, понимать смысл поставленной задачи, выстраивать аргументацию, приводить примеры и контрпримеры;
- критичность мышления, умение распознавать логически некорректные высказывания, отличать гипотезу от факта;
- креативность мышления, инициатива, находчивость, активность при решении математических задач;
- умение контролировать процесс и результат учебной алгоритмической деятельности;
- способность к эмоциональному восприятию объектов, задач, решений, рассуждений;
- сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики.
- готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности; осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов.

**Метапредметными результатами изучения курса является формирование универсальных учебных действий (УУД):**

- умение самостоятельно определять цели и составлять планы; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать учебную и внеучебную (включая внешкольную) деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения целей; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях.
- умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции другого, эффективно разрешать конфликты.
- готовность и способность к самостоятельной информационно-познавательной деятельности, включая умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать информацию, получаемую из различных источников.

**Предметным результатом изучения курса является сформированность следующих умений:**

***Ученик получит возможность научиться:***

- владеть навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- владеть стандартными приёмами написания программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ на языке Python;
- знать место языка Python среди языков программирования высокого уровня,
- знать особенности структуры программы, представленной на языке Python,
- иметь представление о модулях, входящих в состав среды Python.
- знать возможности и ограничения использования готовых модулей,
- иметь представление о величине, ее характеристиках,
- знать что такое операция, operand и их характеристики,
- знать принципиальные отличия величин структурированных и неструктурированных,
- иметь представление о таких структурах данных, как число, текст, кортеж, список, словарь,
- иметь представление о составе арифметического выражения;
- знать математические функции, входящие в Python,
- иметь представление о логических выражениях и входящих в них операндах, операциях и функциях,
- уметь записывать примеры арифметических и логических выражений всех атрибутов, которые могут в них входить,

- знать основные операторы языка Python, их синтаксис,
- иметь представление о процессе исполнения каждого из операторов,
- уметь разрабатывать программы обработки числовой и символьной информации,
- уметь разрабатывать программы (линейные, разветвляющиеся и с циклами),
- иметь представление о значении полноценных процедур и функций для структурно-ориентированного языка высокого уровня,
- знать правила описания функций в Python и построение вызова,
- знать принципиальные отличия между формальными, локальными и глобальными переменными,
- знать область действия описаний в функциях,
- иметь представление о рекурсии, знать ее реализацию на Python,
- владеть основными приемами формирования процедуры и функции,
- знать свойства данных типа «массив», «матрица»
- уметь воспроизводить алгоритмы сортировки массивов и двумерных массивов, поиска в упорядоченном массиве, распространять эти алгоритмы на сортировку и поиск в нечисловых массивах
- уметь читать и записывать текстовые файлы в заданном формате.

***Ученик получит возможность научиться:***

- уметь работать с подпрограммами. Рекурсивными алгоритмами.
- знать табличные величины (массивы).
- записывать алгоритмические конструкции в выбранном языке программирования.
- структурировать этапы решения задач на компьютере.
- знать операторы языка программирования, основные конструкции языка программирования.
- знать типы и структуры данных.
- выполнять кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования.
- работать с интегрированной средой разработки программ на выбранном языке программирования. Знать интерфейс выбранной среды.
- составлять алгоритмы и программы в выбранной среде программирования. Знать приемы отладки программ.
- разрабатывать и программно реализовывать алгоритмы решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей:

- решать алгоритмы нахождения наибольшего (или наименьшего) из двух, трех, четырех заданных чисел без использования массивов и циклов, а также сумм (или произведений) элементов конечной числовой последовательности (или массива);
- вычислять алгоритмы анализа записей чисел в позиционной системе счисления;
- вычислять алгоритмы решения задач методом перебора (поиск НОД данного натурального числа, проверка числа на простоту и т.д.);
- вычислять алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: линейный поиск элемента, вставка и удаление элементов в массиве, перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование элементов массива, проверка соответствия элементов массива некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего) значения.
- вычислять алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента, удаление и вставка символа/фрагмента, поиск вхождения заданного образца).
- ставить задачи сортировки.
- составлять подпрограммы (процедуры, функции). Параметры подпрограмм. Рекурсивные процедуры и функции.
- находить логические переменные. Символьные и строковые переменные. Выполнять операции над строками.
- уметь записывать двумерные массивы (матрицы), многомерные массивы.
- использовать средства работы с данными во внешней памяти.
- иметь представление о синтаксисе и семантике языка программирования.

#### Календарно-тематическое планирование 10 класс

<b>№ п/п</b>	<b>Раздел</b>	<b>Тема урока</b>	<b>Кол-во часов</b>	<b>Дата по плану</b>	<b>Дата по факту</b>
1	<b>Знакомство с языком Python (4ч)</b>	Техника безопасности в кабинете информатика. Общие сведения о языке Python	1		
2		Практическая работа: Установка программы Python	1		

3		Графический интерфейс и Режимы работы программы программы Python	1		
4		Практическая работа: Режимы работы программы Python	1		
5	<b>Переменные и выражения(8ч)</b>	Переменные	1		
6		Практическая работа: Переменные	1		
7		Выражения	1		
8		Практическая работа: Выражения	1		
9		Ввод и вывод	1		
10		Задачи на элементарные действия с числами	1		
11		Практическая работа: Задачи на элементарные действия с числами	1		
12		Творческая работа: Решение задач по теме: "Алгоритмическая конструкция следование"	1		
13	<b>Условные выражения (9ч)</b>	Логические выражения и операторы	1		
14		Практическая работа: Логические выражения	1		
15		Условный оператор	1		
16		Практическая работа: Условный оператор	1		

17		Множественное ветвление	1		
18		Практическая работа: Множественное ветвление	1		
19		Реализация ветвления на языке Python	1		
20		Практическая работа: Условные операторы	1		
21		Творческая работа: Решение задач по теме: "Алгоритмическая конструкция ветвление"	1		
22	<b>Циклы (10ч)</b>	Оператор цикла с условием while	1		
23		Практическая работа: Решение задач с циклом while	1		
24		Практическая работа: Числа Фибоначчи	1		
25		Оператор цикла for	1		
26		Практическая работа: Решение задач с циклом for	1		
27		Вложенные циклы	1		
28		Практическая работа: Решение задач с вложенными циклами	1		
29		Практическая работа: Случайные числа			
30		Практическая работа: Решение задач с циклами			

31		Творческая работа: Решение задач по теме: "Алгоритмическая конструкция повторение"			
32	<b>Мини-проект(3ч)</b>	Работа над проектом "Основы языка Python"	1		
33		Работа над проектом "Основы языка Python"	1		
34		Защита проекта	1		

#### Календарно-тематическое планирование 11 класс

№ п/п	Раздел	Тема урока	Кол-во часов	Дата по плану	Дата по факту
1	<b>Повторение: Решение задач по теме основные алгоритмические конструкции (3ч)</b>	Техника безопасности в кабинете информатика. Практическая работа: Решение задач по теме "Алгоритмическая конструкция следование"	1		
2		Практическая работа: Решение задач по теме "Алгоритмическая конструкция ветвление"	1		
3		Практическая работа: Решение задач по теме "Алгоритмическая конструкция повторение"	1		

4	<b>Функции(9ч)</b>	Создание функций	1		
5		Практическая работа: Создание функций	1		
6		Локальные переменные	1		
7		Практическая работа: Локальные переменные	1		
8		Примеры решения задач с использованием функций	1		
9		Практическая работа: Решение задач с использованием функций	1		
10		Рекурсивные функции	1		
11		Практическая работа: Рекурсивные функции	1		
12		Творческая работа по теме: "Решение задач с использованием функций"	1		
13	<b>Строки - последовательности символов (6ч)</b>	Строки	1		
14		Практическая работа: Строки	1		
15		Срезы строк	1		
16		Примеры решения задач со строками	1		
17		Практическая работа: Решение задач со строками	1		
18		Творческая работа по теме: "Решение задач со строками"	1		

19	<b>Сложные типы данных(10ч)</b>	Списки	1		
20		Практическая работа: Списки	1		
21		Срезы списков	1		
22		Списки: примеры решения задач	1		
23		Практическая работа: Решение задач со списками	1		
24		Матрицы	1		
25		Кортежи	1		
26		Введение в словари	1		
27		Множества в языке Python	1		
28		Творческая работа по теме: "Сложные типы данных"	1		
29	<b>Стиль программирования и отладка программ(2ч)</b>	Стиль программирования	1		
30		Отладка программ	1		
31	<b>Мини-проект(3ч)</b>	Работа над проектом "Основы языка Python"	1		
32		Работа над проектом "Основы языка Python"	1		
33		Защита проекта	1		
34		Резерв	1		

### Учебно-методическое обеспечение

- задачник: <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=666> .

- Авторская программа Д. П. Кириенко. Программирование на Python.
- <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>
- «Интерактивный учебник языка Python» (<http://pythontutor.ru>).